

PRODUCTFICHE

Tutorial Knipperlichtenspel 'Welke is het?'

Doelgroep(en)

- Patiënt en mantelzorger
- Burger en vrijwilliger
- Professional met een signaleerfunctie
- Professional met specialisatie
- Beleid

Thema('s)

- Vroegtijdige Zorgplanning
- Palliatieve zorg
- Overleg en info delen
- Palliatieve verzorging
- Terminale zorg
- Nazorg en rouw
- Reflectie

Werkvorm

Serious game

Samenvatting

De knipperlichtenaffiche wordt uitgedeeld aan de teams die tegen elkaar gaan spelen. Eén van de deelnemers van één van de teams trekt een kaart uit de dubbelzijdige knipperlichtenkaartenset en beschrijft het knipperlicht zonder het te benoemen. De deelnemers van de andere teams moeten zo snel mogelijk het knipperlicht raden. Het team dat het snelste was is nu aan de beurt. Het spel gaat verder tot alle kaarten van de set op zijn. Het team met de meeste kaarten wint het spel. In de daaropvolgende groepsbespreking wordt dieper ingegaan op de knipperlichten specifiek binnen de setting waarin de deelnemers werken. De educatieve game 'Welke is het?' is een activerende manier om de knipperlichten te leren (her)kennen en bespreekbaar te maken.

Gebaseerd op

de educatieve game 'Find your match' en uitgewerkt door Howest verpleegkunde studente Chelsey Kennes tijdens haar bachelorproef.

Uitgetest tijdens

een vorming bij een organisatie voor mensen met een beperking in Vlaanderen uitgevoerd in de context van het TETRA project 'Van Cure naar Care'.

Contacteer curecare@howest.be voor meer informatie.